

hp
mp3130
디지털 프로젝터



사용 설명서

주의

여기에 포함된 설명서와 예제는 "있는 그대로" 제공되며 예고 없이 변경될 수 있습니다. Hewlett-Packard Company는 상품성, 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적인 보증을 포함 (이에 제한되지 않음)하여 이 설명서에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다. Hewlett-Packard Company는 본 설명서 또는 여기에 제공된 예제에 포함된 오류나 이 설명서의 공급, 성능 및 사용으로 인한 결과적 손해에 대해 책임지지 않습니다.

호주나 영국에 있는 고객의 경우 위 내용의 부인 및 제한 사항은 호주나 영국의 고객에게 판매할 때는 적용되지 않으며 고객의 법적 권리에 영향을 주지 않습니다.

© 2003 Copyright Hewlett-Packard Development Company, L.P. 저작권법에 의해 허용되는 경우를 제외하고 사전 서면 승인 없이는 복제, 적용 또는 번역할 수 없습니다.

본 제품을 제어하는 프로그램은 저작권의 보호를 받습니다. Hewlett-Packard Company의 사전 서면 승인 없이는 프로그램을 복제, 적용 또는 번역할 수 없습니다.

Microsoft® 및 Windows®는 Microsoft Corporation의 미국 등록 상표입니다.
Adobe® 및 Acrobat®는 Adobe Systems Incorporated의 상표입니다.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection 및 Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

초판 (2003년 8월)

1. 설정

상자 내용물	8
일반적인 특징	9
프로젝터 전체 모습	10
프로젝터 단추 및 표시등	11
후면 패널	12
원격 제어기	13
부속품	15
프로젝터 설정	16
프로젝터의 위치를 설정하려면	17
테이블에 설치하려면	19
전원을 연결하려면	19
컴퓨터를 연결하려면	20
휴대용 기기를 연결하려면	22
비디오 소스를 연결하려면	23
전원 켜기 및 끄기	27
프로젝터의 전원을 켜려면	27
프로젝터의 전원을 끄려면	28
프로젝터를 재설정하려면	28
기본 조정	29
프로젝터를 조준하려면	29
초점 조정 및 확대/축소	30

2. 프리젠테이션 수행

원격 제어기 사용	31
프리젠테이션 표시	33
컴퓨터에서 프리젠테이션을 수행하려면	33
소스를 변경하려면	34
디스플레이를 숨기거나 표시하려면	34

3. 프로젝터 조정

그림 및 사운드 조정	35
그림의 모양을 조정하려면	35
그림 형식에 따라 이미지를 조정하려면	36
다른 이미지 설정을 조정하려면	37
오디오를 조정하려면	37
프로젝터 설정을 조정하려면	37
화면 메뉴 사용	38
화면 메뉴를 사용하여 설정을 변경하려면	39
빠른 선택 메뉴	40
입력 메뉴	41
그림 조정 메뉴	42
오디오 메뉴	44
설정 메뉴	44
도움말 메뉴	45

4. 프로젝터 유지 관리

일상적인 유지 관리	47
프로젝터의 상태를 보려면	47
프로젝터 렌즈를 청소하려면	47
램프 모듈을 교체하려면	48
원격 제어기의 건전지를 교체하려면	50
프로젝터 업그레이드	51
펌웨어를 업데이트하려면	51

5. 영구 설치

프로젝터 설치	53
삼각대에 프로젝터를 탑재하려면	53
테이블에 설치하려면	54
천장에 설치하려면	55
후면 투영을 위해 설치하려면	56
프로젝터를 잠그려면	57

6. 문제 해결

문제 해결 방법.....	59
시작 문제.....	60
그림 문제.....	61
사운드 문제.....	65
중단 문제.....	65
원격 제어기 문제	66
프로젝터 테스트	67
프로젝터 진단을 실행하려면	67

7. 참조

사양.....	69
안전 정보	75
안전 주의 사항	75
레이저 안전.....	75
LED 안전.....	76
수은 안전.....	76
규정 정보	77
한국	77
기타 국가.....	78

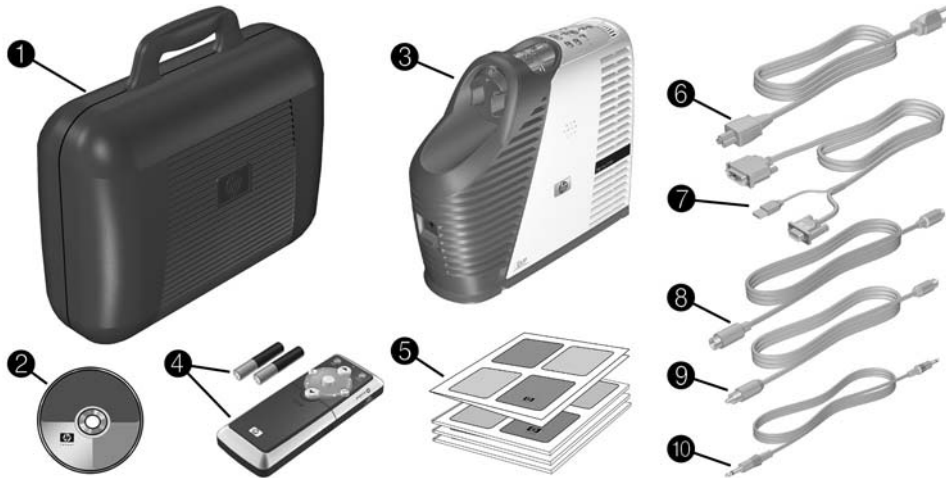
색인

이 장에서는 HP 디지털 프로젝터를 설치하고 설정하는 방법을 설명합니다.

- 8페이지의 "상자 내용물"
- 9페이지의 "일반적인 특징"
- 16페이지의 "프로젝터 설정"
- 27페이지의 "전원 켜기 및 끄기"
- 29페이지의 "기본 조정"

상자 내용물

프로젝터를 설치하기 전에 상자에 다음 내용물이 들어 있어야 합니다. 상자에 내용물 중 일부가 없으면 HP에 문의하십시오.



상자의 내용물 확인

번호	항목	기능
①	휴대용 케이스	프로젝터를 넣고 보호합니다.
②	설명서 CD	프로젝터 설명서가 들어 있습니다.
③	렌즈 마개가 있는 프로젝터	이미지를 표시합니다.
④	원격 제어기 및 AAA 건전지 두 개	프로젝터를 제어합니다.
⑤	빠른 설치 안내서, 보증, 지원 및 포트 활성화 설명서	설치 시작을 돕고 지원을 제공하는 설명서가 들어 있습니다.
⑥	전원 코드	프로젝터를 전원에 연결합니다.
⑦	M1-to-VGA/USB 케이블	컴퓨터에 연결합니다.
⑧	S-비디오 케이블	S-비디오 장치에 연결합니다.

상자의 내용을 확인 (계속)

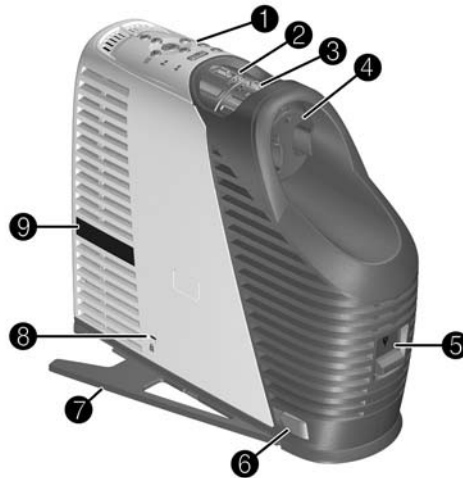
번호	항목	기능
9	합성 RCA 비디오 케이블	장치를 RCA 합성 비디오 출력에 연결합니다.
10	미니 전화 오디오 케이블	오디오 소스를 프로젝터에 연결합니다.

일반적인 특징

이 단원에서는 프로젝터의 일반적인 특징과 기능을 설명합니다.

- 10페이지의 "프로젝터 전체 모습"
- 11 페이지의 "프로젝터 단추 및 표시등"
- 12 페이지의 "후면 패널"
- 13 페이지의 "원격 제어기"
- 15 페이지의 "부속품"

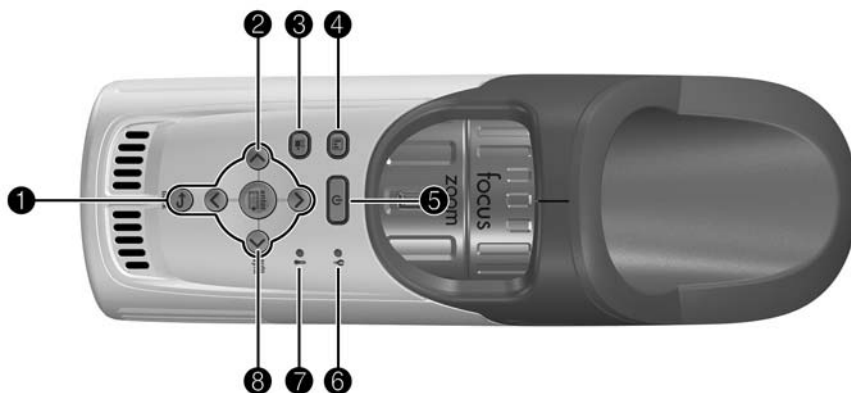
프로젝터 전체 모습



프로젝터의 각 부분

번호	항목	기능
①	단추 패널	단추와 표시등이 있습니다.
②	Zoom (확대/축소) 링	그림 크기를 100 – 120%로 확대합니다.
③	Focus (초점) 링	초점 거리를 1.2 – 12 m (4 – 40피트)의 범위에서 조정합니다.
④	렌즈 덮개	렌즈를 보호합니다.
⑤	램프 걸쇠	교체 시 램프 장치의 고정을 해제합니다.
⑥	기울기 단추	그림 높이를 조정하고 지지대 길이를 연장합니다.
⑦	지지대	프로젝터를 안정적으로 받쳐줍니다.
⑧	보호용 슬롯	케이블 잠금 장치를 사용하여 프로젝터를 보호합니다.
⑨	원격 제어기용 수신부	원격 제어기의 신호를 수신합니다. 이 수신부는 각 면에 하나씩 있습니다.

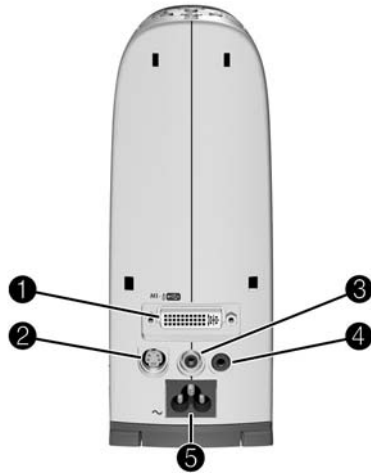
프로젝터 단추 및 표시등



프로젝터의 단추 및 표시등

번호	항목	기능
①	enter (입력) 단추, back (뒤로) 단추 및 방향 화살표	화면 메뉴를 사용하여 프로젝터 설정을 변경합니다.
②	source (소스) 단추	다음 입력 소스로 전환합니다.
③	극장 비디오 단추	비디오 입력을 위해 그림을 최적화합니다.
④	비즈니스 그래픽 단추	데이터 입력을 위해 그림을 최적화합니다.
⑤	전원 단추	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다.
⑥	램프 경고 표시등	램프에 문제가 발생하면 이 표시등이 켜집니다.
⑦	온도 경고 표시등	내부 온도가 너무 높으면 이 표시등이 켜집니다.
⑧	auto sync (자동 동기화) 단추	입력 신호로 프로젝터를 다시 동기화합니다.

후면 패널



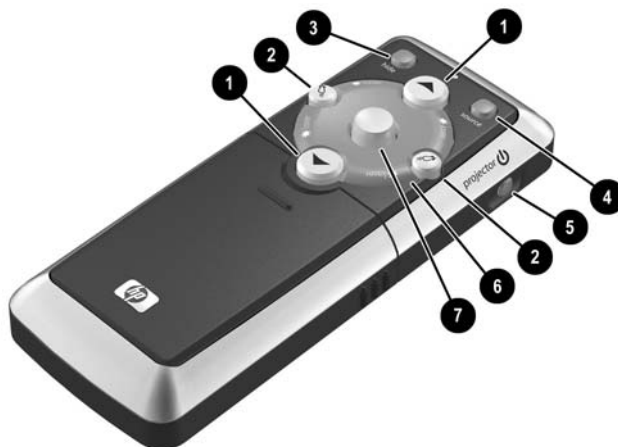
후면 패널 확인

번호	항목	기능
①	M1 입력	컴퓨터를 비롯하여 아날로그 및 디지털 비디오 출력을 사용하는 여러 가지 장치를 연결합니다. 마우스를 제어하기 위한 USB 장치 출력도 지원합니다.
②	S-비디오 입력	VCR 및 DVD 플레이어와 같은 장치의 비디오 입력을 연결합니다.
③	합성 비디오 입력	VCR과 같은 장치의 비디오 입력을 연결합니다.
④	오디오 입력	오디오 소스를 연결합니다.
⑤	주 전원	전원 코드를 프로젝터에 연결합니다.

원격 제어기



원격 제어기를 사용하기 전에 AAA 건전지를 두 개 넣으십시오. 50페이지의 "원격 제어기의 건전지를 교체하려면"을 참조하십시오.

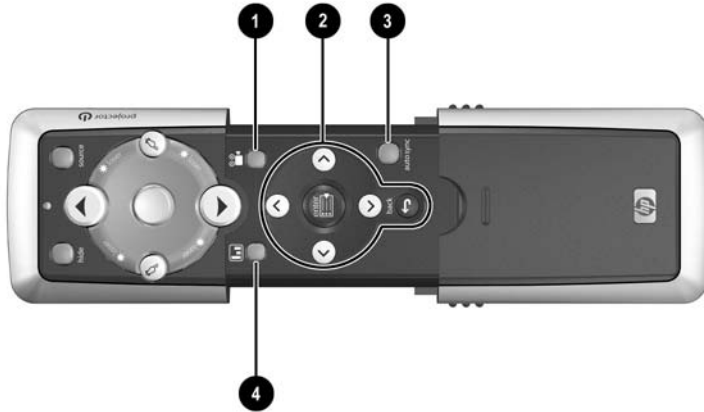


덮개를 닫은 상태의 원격 제어기 모습

번호	항목	기능
①	페이지 이동 단추	연결된 컴퓨터에서 페이지를 스크롤하여 이동합니다.
②	왼쪽 클릭 및 오른쪽 클릭 마우스 기능	연결된 컴퓨터에서 왼쪽 클릭 및 오른쪽 클릭 마우스 기능을 수행합니다.
③	hide (숨김)	디스플레이를 숨깁니다.
④	source (소스)	다음 입력 소스로 전환합니다.
⑤	전원	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다.
⑥	레이저 링	레이저 포인터를 켭니다.
⑦	마우스 단추	연결된 컴퓨터에서 마우스 포인터를 이동 합니다.



경고: 시력이 손상될 수 있으므로 절대로 원격 제어기의 레이저 광선을 직접 보거나 다른 사람의 눈에 레이저 광선을 쏘지 *마십시오*.



덮개를 연 상태의 원격 제어기 모습

번호	항목	기능
①	극장 비디오 단추	비디오 입력을 위해 그림을 최적화합니다.
②	메뉴 단추	화면 메뉴를 사용하여 프로젝터 설정을 변경합니다.
③	auto sync (자동 동기화)	입력 신호로 프로젝터를 다시 동기화합니다.
④	비즈니스 그래픽 단추	데이터 입력을 위해 그림을 최적화합니다.

부속품

HP 프로젝터의 작동을 향상시킬 수 있는 부속품이 제공됩니다. 다음과 같은 부속품을 구입하려면 프로젝터 판매점 또는 <http://www.hp.com>을 방문하십시오.

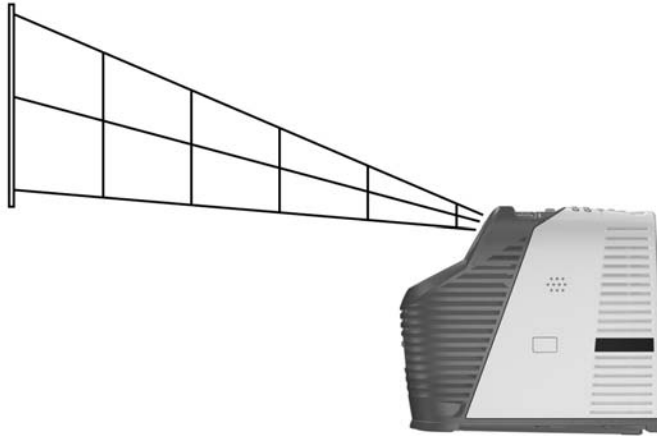
- 스마트 첨부 모듈. 로컬 네트워크의 컴퓨터를 연결하며 무선 컴퓨터 연결의 경우 802.11b 카드 (선택 사양)를 추가하는 데 사용됩니다.
- 실링 마운트
- 프로젝터 화면
- 전원 케이블
- 교체용 램프 모듈
- 비디오 케이블

프로젝터 설정

이 단원에서는 프로젝터의 설정, 계획 및 연결 방법을 설명합니다.

- 17페이지의 "프로젝터의 위치를 설정하려면"
- 19페이지의 "테이블에 설치하려면"
- 19페이지의 "전원을 연결하려면"
- 20페이지의 "컴퓨터를 연결하려면"
- 22페이지의 "휴대용 기기를 연결하려면"
- 23페이지의 "비디오 소스를 연결하려면"

프로젝터의 위치를 설정하려면



화면을 기준으로 한 프로젝터의 위치 설정은 다음 표와 같습니다.

화면으로부터의 거리를 기준으로 한 이미지 크기

이미지 크기 (대각선 길이)		이미지 크기 (너비)		거리 (렌즈에서 화면까지)	
30 인치	0.8 m	24 인치	0.6 m	47-48 인치	1.2 m
40 인치	1.0 m	32 인치	0.8 m	54-65 인치	1.4-1.6 m
60 인치	1.5 m	48 인치	1.2 m	81-97 인치	2.1-2.5 m
80 인치	2.0 m	64 인치	1.6 m	108-129 인치	2.7-3.3 m
100 인치	2.5 m	80 인치	2.0 m	135-161 인치	3.4-4.1 m
120 인치	3.0 m	96 인치	2.4 m	161-194 인치	4.1-4.9 m
150 인치	3.8 m	120 인치	3.0 m	202-242 인치	5.1-6.2 m
180 인치	4.6 m	144 인치	3.7 m	242-291 인치	6.2-7.4 m
200 인치	5.1 m	160 인치	4.1 m	269-323 인치	6.8-8.2 m
240 인치	6.1 m	192 인치	4.9 m	323-388 인치	8.2-9.8 m
270 인치	6.9 m	216 인치	5.5 m	363-436 인치	9.2-11.1 m
300 인치	7.6 m	240 인치	6.1 m	404-480 인치	10.3-12.0 m
330 인치	8.4 m	264 인치	6.7 m	444-480 인치	11.3-12.0 m

거리 표를 사용하지 않는 경우 다음 방정식을 사용하여 화면으로부터 프로젝터를 설치할 위치를 쉽게 결정할 수 있습니다.

투영 치수 계산

렌즈에서 화면까지의 거리 = $A \times$ 화면 너비

화면으로부터의 최소 및 최대 거리 = B

화면 너비 = $0.8 \times$ 화면 대각선 길이 (4:3 화면의 경우)

화면 아래쪽 밑의 프로젝터 렌즈 = $C \times$ 화면 너비 (4:3 화면의 경우)

$$A = 1.67 - 2.00$$

$$B = 1.2 - 12 \text{ m (4 - 40 피트)}$$

$$C = 0.21 - 0.45$$

테이블에 설치하려면

1. 화면 앞쪽으로 1.2 - 12 m (4 - 40 피트) 떨어진 위치의 평평한 단상에 프로젝터를 놓습니다. 단상은 화면 아래쪽보다 낮은 것이 좋습니다.
2. 프로젝터 뒷면에 전원 코드의 한쪽 끝을 연결하고 전원 콘센트에 다른쪽 끝을 연결합니다.
3. 프로젝터의 전원을 처음 켤 때 필요한 경우 설치에 필요한 내용에 따라 프로젝터를 설정합니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택합니다. 그런 다음 드롭다운 목록에서 **앞쪽 테이블** (기본 설정)을 선택합니다.

천장이나 화면 뒤에 프로젝터를 영구 설치하려면 53페이지의 "프로젝터 설치"를 참조하십시오.

전원을 연결하려면

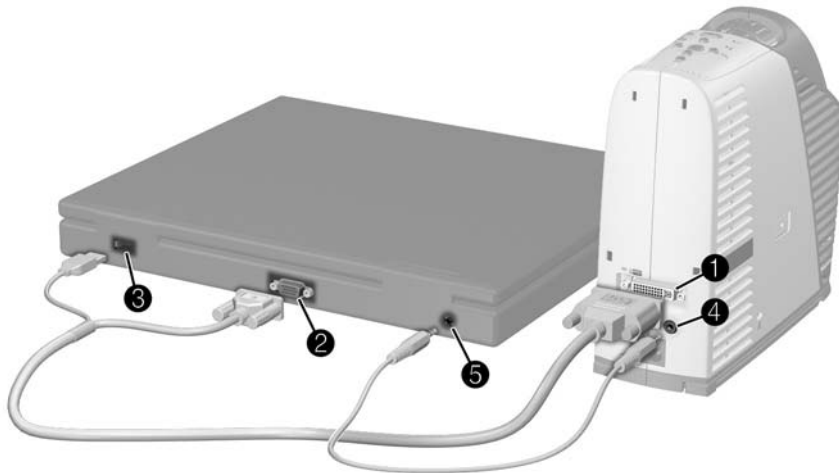
- 프로젝터 뒷면 ❶에 전원 코드의 한쪽 끝을 연결하고 전원 콘센트 ❷에 다른쪽 끝을 연결합니다.



컴퓨터를 연결하려면

VGA 포트가 있는 컴퓨터

1. 프로젝터의 M1 포트 ❶과 컴퓨터의 VGA 포트 ❷를 M1-to-VGA/USB 케이블로 연결합니다.
2. (선택 사항) 원격 제어를 컴퓨터 마우스처럼 사용하려면 M1-to-VGA/USB 케이블의 USB 플러그를 컴퓨터의 USB 포트 ❸에 연결합니다.
3. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 오디오 포트 ❹와 컴퓨터 ❺를 미니 전화 오디오 케이블로 연결합니다.



DVI 포트가 있는 컴퓨터

연결 방법은 VGA 컴퓨터 연결 방법과 비슷합니다. 그림을 보려면 이전 그림을 참조하십시오.

1. 프로젝터의 M1 포트 ❶과 컴퓨터의 DVI 포트 ❷를 M1-to-DVI/USB 케이블 (HP에서 구입 가능)로 연결합니다.
2. (선택 사항) 원격 제어기를 컴퓨터 마우스처럼 사용하려면 M1-to-VGA/USB 케이블의 USB 플러그를 컴퓨터의 USB 포트 ❸에 연결합니다.
3. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 오디오 포트 ❹와 컴퓨터 ❺를 미니 전화 오디오 케이블로 연결합니다.

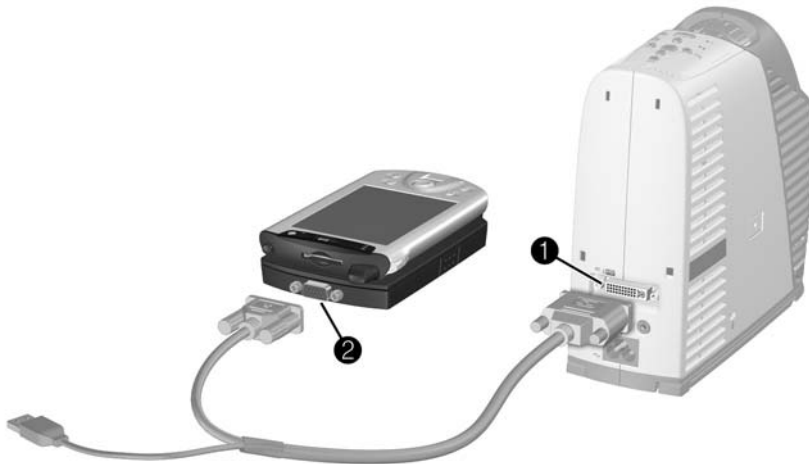
휴대용 기기를 연결하려면

1. 휴대용 기기에 VGA 출력 포트가 있는지 확인합니다. 필요한 경우 기기에 VGA 출력 부속 카드를 설치합니다.



모든 휴대용 기기에 VGA 출력 포트가 제공되지는 않습니다. 예를 들어, iPAQ Pocket PC를 사용하려면 15핀 커넥터가 있는 VGA 출력 PC 카드가 있어야 합니다.

2. 프로젝터의 M1 포트 ❶과 기기의 VGA 출력 PC 카드 ❷의 끝을 M1-to-VGA/USB 케이블로 연결합니다.

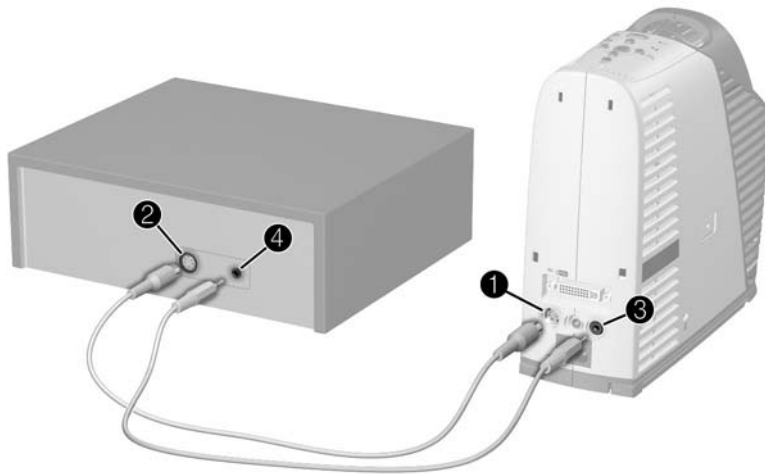


비디오 소스를 연결하려면

S-비디오 연결

많은 DVD 플레이어와 VCR에는 S-비디오 출력이 있습니다.

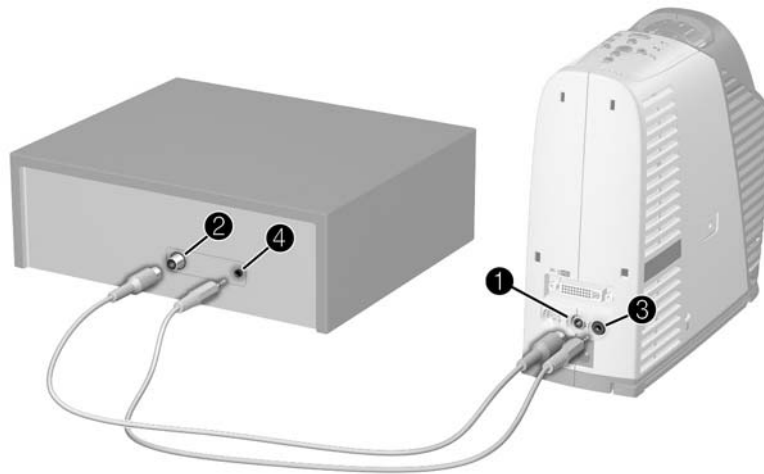
1. 프로젝터의 S-비디오 포트 ❶과 비디오 장치 ❷를 S-비디오 케이블로 연결합니다.
2. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 오디오 포트 ❸과 비디오 장치 ❹를 미니 전화 오디오 케이블로 연결합니다. 비디오 장치에 RCA 오디오 커넥터가 있으면 RCA 어댑터 또는 케이블에 미니 전화를 사용합니다.



합성 비디오 연결

많은 VCR과 기타 비디오 장치에는 합성 비디오 출력, 단일 RCA 비디오 출력 커넥터가 있습니다.

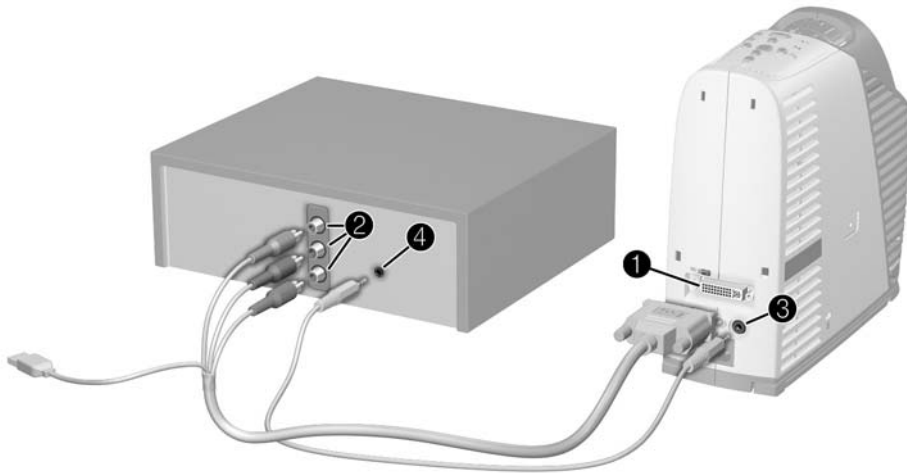
1. 프로젝터의 합성 비디오 포트 ❶과 비디오 장치의 RCA 비디오 포트 ❷를 합성 비디오 케이블 (RCA 커넥터)로 연결합니다.
2. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 오디오 포트 ❸과 비디오 장치 ❹를 미니 전화 오디오 케이블로 연결합니다. 비디오 장치에 RCA 오디오 커넥터가 있으면 RCA 어댑터 또는 케이블에 미니 전화를 사용합니다.



컴포넌트 비디오 연결

많은 DVD 플레이어와 기타 고품질 비디오 장치에는 컴포넌트 비디오 출력이 있습니다. 이 출력은 보통 YPbPr 또는 YCbCr 레이블이 붙은 세 개의 RCA 커넥터로 구성되어 있습니다.

1. 프로젝터의 M1 포트 ❶과 비디오 장치의 YPbPr 또는 YCbCr 포트 ❷를 M1-to-컴포넌트 비디오 케이블 (HP에서 구입 가능)로 연결합니다.
2. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 오디오 포트 ❸과 비디오 장치 ❹를 미니 전화 오디오 케이블로 연결합니다. 비디오 장치에 RCA 오디오 커넥터가 있으면 RCA 어댑터 또는 케이블에 미니 전화를 사용합니다.

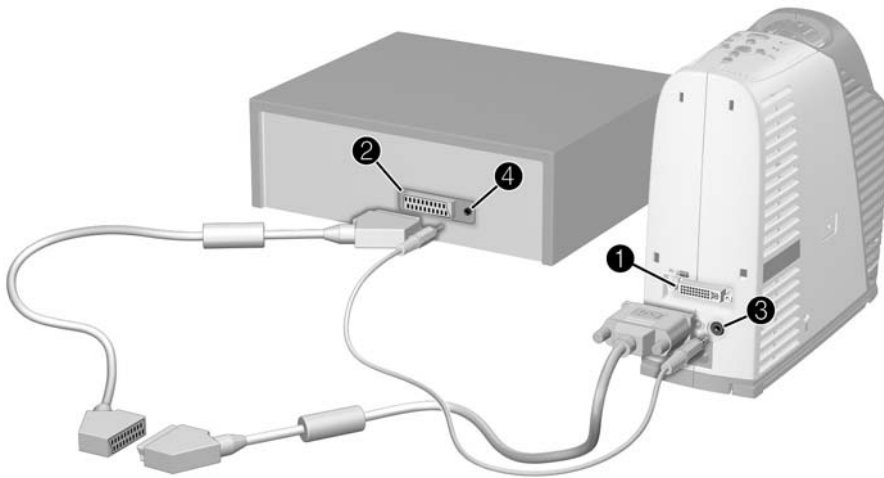


비디오 장치에 RGB 또는 비슷한 레이블이 붙은 꼬임형 BNC 커넥터가 있으면 M1-to-BNC 케이블 (HP에서 구입 가능)을 사용합니다.

SCART 연결

여러 유형의 비디오 장치에서 SCART 비디오 연결 방법을 사용할 수 있습니다.

1. M1-to-SCART 어댑터 케이블 (HP에서 구입 가능)을 프로젝터의 M1 포트 ❶에 연결한 후 어댑터의 SCART 케이블을 SCART 장치 ❷에 연결합니다.
2. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 오디오 포트 ❸과 비디오 장치 ❹를 미니 전화 오디오 케이블로 연결합니다. 비디오 장치에 RCA 오디오 커넥터가 있으면 RCA 어댑터 또는 케이블에 미니 전화를 사용합니다.



HP 어댑터 케이블의 SCART 커넥터에는 스위치가 있습니다. 스위치를 1로 설정했을 때 그림이 선명하지 않으면 2로 설정합니다.

전원 켜기 및 끄기

이 단원에서는 프로젝터의 전원을 켜고 끄는 방법을 설명합니다.

- 27페이지의 "프로젝터의 전원을 켜려면"
- 28페이지의 "프로젝터의 전원을 끄려면"
- 28페이지의 "프로젝터를 재설정하려면"

프로젝터의 전원을 켜려면

1. 전원 코드가 연결되어 있는지 확인합니다.
2. 렌즈 덮개 양쪽의 탭 ❶을 누르고 바깥쪽 ❷로 잡아 당겨 렌즈 덮개를 제거합니다.
3. 프로젝터 위쪽의 전원 단추 ❸ 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누릅니다.



4. 컴퓨터, 휴대용 기기 또는 DVD 플레이어 같은 장치를 연결하고 전원을 켭니다. 자세한 내용은 16페이지의 "프로젝터 설정"을 참조하십시오.

프로젝터의 전원을 끄려면

1. 프로젝터의 전원을 끄려면 프로젝터 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누릅니다.
전원 단추는 프로젝터가 냉각되는 동안 잠박거립니다. 그런 다음 프로젝터의 전원이 꺼집니다.
2. 냉각되는 동안 프로젝터에서 비디오 및 오디오 장치를 분리할 수 있지만 전원 코드는 분리하지 마십시오.
3. 프로젝터를 분리하거나 제거해야 하는 경우 전원 표시등이 더 이상 깜박이지 않을 때까지 기다린 후 전원 코드를 분리합니다.



주의: 프로젝터가 냉각되고 (팬 멈춤) 전원 단추가 더 이상 깜박이지 않을 때까지 전원을 차단하지 *마십시오*. 그렇지 않으면 램프의 수명이 단축될 수 있습니다.

냉각되는 동안에는 프로젝터의 전원을 다시 켜려고 해도 켜지지 않습니다.
냉각이 끝나고 전원 단추가 더 이상 깜박이지 않을 때까지 기다리십시오.

프로젝터를 재설정하려면

프로젝터가 전혀 반응을 보이지 않으면 전원을 차단하고 모든 회로를 재설정할 수 있습니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄려면 프로젝터 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누른 다음 냉각이 끝나고 전원 단추가 잠박거리지 않을 때까지 기다립니다. 프로젝터의 전원이 꺼지지 않으면 다음 단계를 계속합니다.
2. 전원 케이블을 분리합니다. 15초 이상 (프로젝터가 아직 냉각되지 않았으면 좀더 오랫동안) 분리한 상태로 둡니다.
3. 전원 케이블을 다시 연결하고 전원 단추를 눌러 프로젝터를 다시 시작합니다.

기본 조정

이 단원에서는 프로젝터의 기본 조정 방법을 설명합니다.

- 29페이지의 "프로젝터를 조준하려면"
- 30페이지의 "초점 조정 및 확대/축소"

프로젝터를 조준하려면



프로젝터를 조준하기 위해 기울기 단추를 누르면 바닥에서 지지대가 나와 안정적으로 받쳐줍니다.

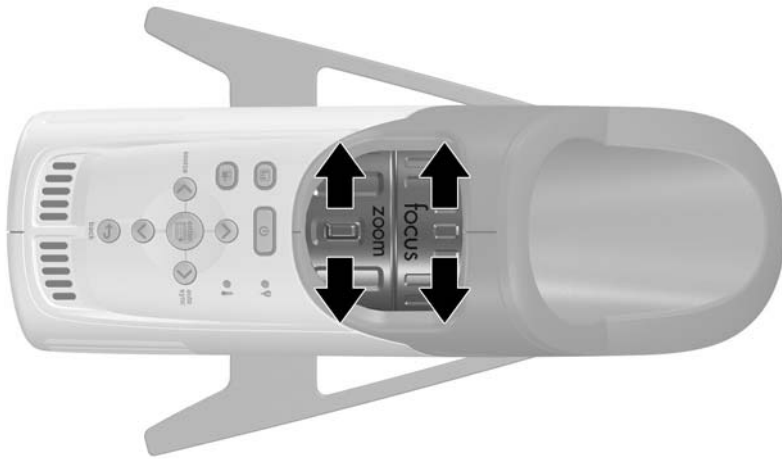
- 화면에 투영된 그림을 올리려면 기울기 단추 ❶을 누릅니다. 그러면 지지대가 나옵니다 ❷. 그런 다음 프로젝터의 앞부분을 원하는 표시 각도로 올립니다 ❸. 기울기 단추를 놓고 조정된 상태로 고정시킵니다.
- 투영된 그림을 내리려면 기울기 단추를 누른 상태로 프로젝터의 앞부분을 내립니다. 기울기 단추를 놓고 조정된 상태로 고정시킵니다.
- 프로젝터를 보관하려면 기울기 단추를 눌러 바닥으로 프로젝터를 내린 후 기울기 단추를 놓습니다. 지지대를 바닥 안쪽으로 밀어 넣습니다.



프로젝터를 위/아래로 기울일 때 그림의 옆면이 비스듬해질 수 있습니다. 그러나 프로젝터에서 옆면이 수직이 되도록 그림을 자동으로 조정해줍니다. 미세하게 조정하려면 35페이지의 "그림의 모양을 조정하려면"을 참조하십시오.

초점 조정 및 확대/축소

1. 이미지가 선명해질 때까지 **focus** (초점) 링을 회전합니다. 초점 거리는 1.2 – 12 m (4 – 40 피트)의 범위에서 조정할 수 있습니다.
2. **zoom** (확대/축소) 링을 회전하여 그림 크기를 100 – 120%의 범위에서 조정할 수 있습니다.



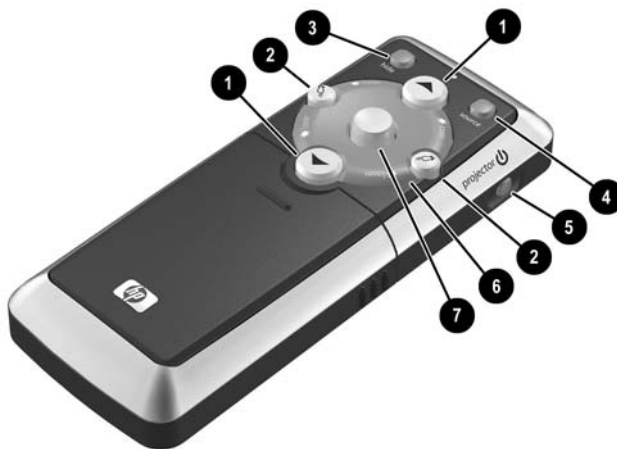
그림이 화면에 맞지 않으면 프로젝터를 화면으로 가까이 이동해야 할 수도 있습니다.

프리젠테이션 수행




이 장에서는 프로젝터를 사용하여 프리젠테이션을 수행하는 방법을 설명합니다.

- 31페이지의 "원격 제어기 사용"
- 33페이지의 "프리젠테이션 표시"

원격 제어기 사용



- 프로젝터의 전원을 켜거나 끄려면 전원 단추 ⑤를 누릅니다.
- 레이저 포인터를 켜려면 파란색 레이저 링 ⑥을 누르고 있습니다.
- 투영된 그림을 숨기거나 표시하려면 **hide (숨김)** 단추 ③을 누릅니다.
- 연결되어 있는 다음 입력 소스로 전환하려면 **source (소스)** 단추 ④를 누르고 있습니다.
- 컴퓨터에서 마우스로 작동하려면 마우스 ⑦ 단추를 움직여 포인터를 이동한 다음 왼쪽 클릭 ② 또는 오른쪽 클릭 ② 단추를 누릅니다. 이 기능을 사용하려면 프로젝터와 컴퓨터가 USB로 연결되어 있어야 합니다.

- 컴퓨터에서 페이지를 이동하려면 페이지 위로 ▲ ❶ 및 페이지 아래로 ▼ ❶ 단추를 누릅니다. 이 기능을 사용하려면 프로젝터와 컴퓨터가 USB로 연결되어 있어야 합니다.
- 원격 제어기 덮개를 밀어 열면 추가 단추를 사용할 수 있습니다.
 - 입력 신호의 유형에 따라 그림을 최적화하려면 비즈니스 그래픽  또는 극장 비디오  단추를 누릅니다.
 - 화면 메뉴를 사용하여 프로젝터 설정을 변경하려면 **enter (입력)**를 누르고 탐색 단추를 사용하여 필요한 내용을 변경합니다. 자세한 내용은 38페이지의 "화면 메뉴 사용"을 참조하십시오.
 - 화면 메뉴 또는 조정을 끝내려면 **back (뒤로)**  단추를 한 번 이상 누릅니다.
 - 동기화를 조정하려면 **auto sync (자동 동기화)** 단추를 누릅니다.

숨겨진 원격 제어기 구성 요소가 표시된 그림을 보려면 13페이지의 "원격 제어기"를 참조하십시오.



원격 제어기를 9 m (30 피트) 이내의 거리에서 프로젝터의 옆면으로 조준합니다. 사용자가 프로젝터 앞쪽 또는 뒤쪽을 향해 있는 경우 2 m (6 피트)까지 이동해야 할 수 있습니다.



경고: 시력이 손상될 수 있으므로 절대로 원격 제어기의 레이저 광선을 직접 보거나 다른 사람의 눈에 레이저 광선을 쏘지 마십시오.

프리젠테이션 표시

다음 단원에서는 프리젠테이션 중에 수행할 수 있는 여러 작업을 설명합니다.

- 33페이지의 "컴퓨터에서 프리젠테이션을 수행하려면"
- 34페이지의 "소스를 변경하려면"
- 34페이지의 "디스플레이를 숨기거나 표시하려면"

컴퓨터에서 프리젠테이션을 수행하려면

1. 컴퓨터가 프로젝터에 연결되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 20페이지의 "컴퓨터를 연결하려면"을 참조하십시오.
2. 컴퓨터와 프로젝터의 전원이 켜져 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 27페이지의 "프로젝터의 전원을 켜려면"을 참조하십시오.



컴퓨터의 내용이 화면에 투영되지 않으면 기능 키 (예: **Fn + F4** 또는 **Fn + F5**)를 눌러 컴퓨터의 비디오 포트를 켜야 할 수 있습니다. 자세한 내용은 프로젝터와 함께 제공된 비디오 포트 카드를 참조하십시오.

3. 투영된 이미지를 조정하려면 35페이지의 "그림 및 사운드 조정"을 참조하십시오.
4. 원격 제어기를 사용하여 프리젠테이션의 질을 향상시킬 수 있습니다. 자세한 내용은 31페이지의 "원격 제어기 사용"을 참조하십시오.
 - ❑ 다른 프리젠테이션 페이지로 이동하려면 페이지 위로 ▲ 또는 페이지 아래로 ▼ 단추를 누릅니다.
 - ❑ 마우스 포인터를 이동하려면 마우스 단추를 누릅니다.
 - ❑ 레이저 포인터를 켜려면 레이저 링을 잠시 동안 누릅니다.



마우스 작업 및 페이지 위로 ▲ 또는 페이지 아래로 ▼ 작업을 수행하려면 원격 제어기를 9 m (30 피트) 이내의 거리에서 프로젝터의 옆면으로 조준합니다. 사용자가 프로젝터 앞쪽 또는 뒤쪽을 향해 있는 경우 2 m (6 피트)까지 이동해야 할 수 있습니다.

이 작업을 수행하려면 프로젝터와 컴퓨터가 USB로 연결되어 있어야 합니다.



경고: 시력이 손상될 수 있으므로 절대로 원격 제어기의 레이저 광선을 직접 보거나 다른 사람의 눈에 레이저 광선을 쏘지 마십시오.

소스를 변경하려면

소스를 변경하려면

- 프로젝터 또는 원격 제어기의 **source (소스)** 단추를 누릅니다.
- 화면 메뉴에서 **입력**을 선택하고 입력 소스를 연결할 포트를 선택합니다.

디스플레이를 숨기거나 표시하려면

청중이 디스플레이를 보지 못하도록 일시적으로 숨길 수 있습니다.

- 원격 제어기의 **hide (숨김)** 단추를 누릅니다.
- 화면 메뉴를 열고 **빠른 선택 > hide (숨김)**를 선택합니다.

hide (숨김) 단추를 다시 누르거나 프로젝터 또는 원격 제어기의 단추를 누르기 전까지 화면이 빈 상태로 표시됩니다.



Microsoft PowerPoint를 사용하고 있는 경우 **B** 키나 **W** 키를 눌러 디스플레이를 숨길 수도 있습니다. 이 경우에도 **B** 키나 **W** 키를 다시 누르기 전까지 화면이 빈 상태로 표시됩니다.

프로젝터 조정

이 장에서는 프로젝터를 조정하는 방법을 설명합니다.

- 35페이지의 "그림 및 사운드 조정"
- 38페이지의 "화면 메뉴 사용"

그림 및 사운드 조정

이 단원에서는 그림과 사운드를 조정하는 방법을 설명합니다.


- 35페이지의 "그림의 모양을 조정하려면"
- 36페이지의 "그림 형식에 따라 이미지를 조정하려면"
- 37페이지의 "다른 이미지 설정을 조정하려면"
- 37페이지의 "오디오를 조정하려면"
- 37페이지의 "프로젝터 설정을 조정하려면"

그림의 모양을 조정하려면

화면에 표시된 그림에 비스듬한 모서리가 있는 경우 똑바르게 조정할 수 있습니다. 그림이 똑바르게 조정될 때까지 긴 모서리를 **꺾개** 만듭니다.

1. 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 화면 왜곡 보정**을 선택합니다.
2. 프로젝터의 메뉴 단추 또는 원격 제어를 사용하여 필요에 따라 화면 왜곡 보정 설정을 조정합니다.
 - 그림의 위쪽이 너무 넓거나 좁으면 너비가 올바르게 조정될 때까지 위로 **▲** 또는 아래로 **▼** 단추를 누릅니다. 이렇게 조정하면 프로젝터의 자동 "세로 화면 왜곡 보정" 기능은 무시됩니다.
 - 그림의 한 쪽이 너무 길거나 짧으면 높이가 올바르게 조정될 때까지 왼쪽 **◀** 또는 오른쪽 **▶** 단추를 누릅니다.

- ❑ 자동 세로 화면 왜곡 보정 기능을 설정하려면 이 옵션이 활성화될 때까지 **enter (입력)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 자동 화면 왜곡 보정 기능을 사용하지 않으려면 이 옵션이 비활성화될 때까지 **enter (입력)** 단추를 누릅니다.

3. **back (뒤로)**  단추를 눌러 설정을 저장합니다.







위로  또는 아래로  단추를 사용하여 화면 왜곡 보정을 조정하면 이 기능을 직접 활성화하거나 프로젝터를 끄기 전까지 자동 화면 왜곡 보정 기능이 사용되지 않습니다.

그림 형식에 따라 이미지를 조정하려면

프로젝터 또는 원격 제어기의 그림 모드 단추를 사용하여 이미지를 최적화할 수 있습니다.

- 데이터 표현을 위해 그림을 최적화하려면 비즈니스 그래픽  단추를 누릅니다.

비즈니스 그래픽 단추가 켜집니다.

- 비디오 이미지에 대해 그림을 최적화하려면 극장 비디오  단추를 누릅니다.

극장 비디오 단추가 켜집니다.

화면 메뉴에서 그림 설정을 조정하면 사용자 지정된 설정이 나타나고 그림 모드 단추가 꺼집니다.

다른 이미지 설정을 조정하려면

화면 메뉴에서 그림을 미세 조정할 수 있는 여러 설정을 사용할 수 있습니다.

1. 화면 메뉴를 열고 **그림 조정**을 선택합니다.
2. 필요에 따라 그림 조정을 변경합니다.

그림 조정 메뉴에서 밝기, 대비, 가로 세로 비율 및 화면 왜곡 보정 같은 기본 및 고급 그림 옵션을 변경할 수 있습니다.

사용 가능한 모든 그림 조정에 대한 내용은 42페이지의 "그림 조정 메뉴"를 참조하십시오.



화면 메뉴 또는 조정을 끝내려면 **back (뒤로)** 단추를 한 번 이상 누릅니다.

오디오통 조정하려면

1. 화면 메뉴를 열고 **오디오**를 선택합니다.
2. 오디오 조정을 설정합니다.

오디오 메뉴에서 음소거, 볼륨, 고음 및 저음과 같은 오디오 설정을 조정할 수 있습니다.

사용 가능한 모든 오디오 조정에 대한 내용은 44페이지의 "오디오 메뉴"를 참조하십시오.

프로젝터 설정을 조정하려면

1. 화면 메뉴를 열고 **설정**을 선택합니다.
2. 필요에 따라 설정 조정을 지정합니다.

설정 메뉴에서 메뉴 언어, 프로젝터 위치 및 램프 절전 모드 같은 설정을 선택할 수 있습니다.


사용 가능한 모든 설정 조정에 대한 내용은 44페이지의 "설정 메뉴"를 참조하십시오.

화면 메뉴 사용

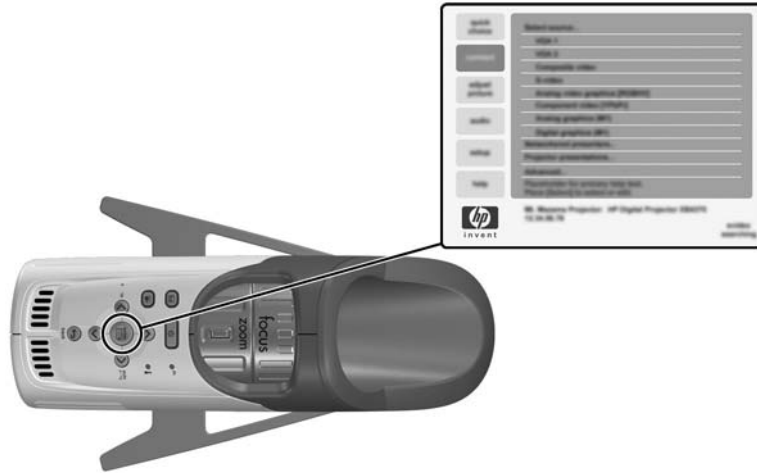
이 단원에서는 화면 메뉴를 탐색하는 방법을 설명하고 각 기능을 정의합니다. 발행 시 펌웨어 버전의 화면 메뉴에서 사용할 수 있는 모든 기능은 이 단원의 표에 설명되어 있습니다. 펌웨어의 버전이 다른 경우 일부 메뉴는 여기에 표시된 것과 다를 수 있습니다.

- 39페이지의 "화면 메뉴를 사용하여 설정을 변경하려면"
- 40페이지의 "빠른 선택 메뉴"
- 41페이지의 "입력 메뉴"
- 42페이지의 "그림 조정 메뉴"
- 44페이지의 "오디오 메뉴"
- 44페이지의 "설정 메뉴"
- 45페이지의 "도움말 메뉴"



화면 메뉴 또는 조정을 끝내려면 **back (뒤로)**  단추를 한 번 이상 누릅니다.

프로젝터의 단추 또는 원격 제어기 단추를 사용하여 화면 메뉴 설정을 변경할 수 있습니다.



1. 프로젝터나 원격 제어기에서 **enter (입력)**를 눌러 화면 메뉴를 엽니다.
2. 위로 **▲** 또는 아래로 **▼**를 눌러 원하는 메뉴를 강조 표시한 다음 **enter (입력)**를 눌러 강조 표시된 메뉴를 선택합니다.
3. 위로 **▲** 또는 아래로 **▼**를 눌러 원하는 매개 변수를 강조 표시한 다음 **enter (입력)**를 눌러 강조 표시된 옵션을 선택합니다.
4. 왼쪽 **◀** 또는 오른쪽 **▶**을 누르거나 위로 **▲** 또는 아래로 **▼**를 눌러 원하는 설정을 선택합니다. 일부 설정의 경우 변경하는 동안 다르게 표시될 수 있습니다.
5. **enter (입력)**를 누르거나 지정된 다른 단추를 눌러 메뉴로 돌아갑니다.
6. 다른 메뉴로 이동하려면 **back (뒤로)** **⬅** 단추를 누르고 메뉴를 선택합니다.
7. 화면 메뉴를 닫으려면 **back (뒤로)** **⬅** 단추를 한 번 이상 누릅니다.

잠시 동안 반응이 없다가 화면 메뉴가 닫힙니다. 화면 메뉴가 닫힐 때까지의 시간 간격을 변경하려면 화면 메뉴를 열고 **설정 > 메뉴 제한 시간**을 선택합니다.

빠른 선택 메뉴

이 메뉴를 통해 다른 메뉴에서 자주 사용하는 기능에 빠르게 액세스할 수 있습니다. 이 프로젝터의 메뉴는 아래에 표시된 메뉴와 다를 수 있습니다.

빠른 선택

화면 왜곡 보정	이미지의 비스듬한 모서리를 보정합니다. 이 기능을 사용하면 프로젝터에서 자동 보정되지 않은 이미지가 보정됩니다.
화면 왜곡 보정 재설정	화면 왜곡 보정을 0으로 재설정합니다.
다음 입력	입력 소스에서 사용 가능한 다음 신호를 검색합니다.
Auto-sync (자동 동기화)	입력 신호로 프로젝터를 다시 동기화합니다. 이렇게 하면 신호 변경을 보정할 수 있습니다.
hide (숨김)	화면에서 모든 이미지를 제거합니다.
음소거	오디오 출력을 중지합니다.
확대	이미지의 일부분을 확대합니다. 세로 및 가로 초점 이동과 확대율을 조정할 수 있는 메뉴가 표시됩니다. 초점 이동을 사용하기 전에 이미지를 확대해야 합니다.

입력 메뉴

그림을 보려면 12페이지의 "후면 패널"을 참조하십시오.

입력

디지털/아날로그 그래픽 (M1)	M1 포트의 디지털 입력 또는 아날로그 입력을 표시합니다. 이 포트는 아날로그 VGA 및 SCART 장치, 디지털 DVI (Digital Video Interface) 장치를 비롯하여 여러 유형의 장치에 연결됩니다. 이 연결은 장치에 따라 그래픽 입력 또는 비디오 입력으로 간주됩니다.
합성 비디오	노란색 합성 포트의 입력 (후면 패널의 S-비디오 포트 오른쪽에 입력)을 표시합니다. 이 포트는 일반적으로 TV 또는 VCR에 연결됩니다. 이 입력은 대개 비디오 입력으로 간주됩니다.
S-비디오	S-비디오 포트의 입력을 표시합니다. 이 포트는 일반적으로 VCR, 캠코더, DVD 플레이어 같은 비디오 장치에 연결됩니다. 이 연결은 대개 비디오 입력으로 간주됩니다.
소스 자동 검색	프로젝터가 입력 신호를 자동으로 검색하고 다음 신호를 표시하는지 여부를 설정합니다.

그림 조정 메뉴

그림 조정

그림 모드	그림 유형에 따라 색 설정을 조정합니다. 컴퓨터 프리젠테이션 또는 비디오 출력에 대해 그림을 최적화할 수 있습니다. 원격 제어기와 프로젝터에 그림 모드를 변경할 수 있는 단추가 있습니다.
밝기	이미지를 밝거나 어둡게 조정합니다.
대비	밝은 영역과 어두운 영역 간의 차이를 설정합니다.
색 공간	특정 컴포넌트 입력에 대해 입력 소스에서 사용되는 신호 인코딩 유형을 선택합니다. 프로젝터에서 선택한 내용을 재정의할 수 있습니다.
고급 그림 >	고급 그림 설정을 조정합니다.
채도	색의 농도를 조정합니다.
색조	색을 빨강 또는 녹색 방향으로 이동합니다.
선명도	이미지를 흐리거나 선명하게 조정합니다.
색 온도	색을 빨강 또는 파란색 방향으로 이동합니다.
주파수	컴퓨터 그래픽 카드를 기준으로 프로젝터의 타이밍을 조정합니다.
추적	컴퓨터 그래픽 카드에 프로젝터를 동기화합니다.
세로 위치	투영 영역 내에서 이미지를 위/아래로 이동합니다.
수평 위치	투영 영역 내에서 이미지를 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동합니다.
화면 왜곡 보정	이미지의 비스듬한 모서리를 보정합니다. 이 기능을 사용하면 프로젝터에서 자동 보정되지 않은 이미지가 보정됩니다.
화면 왜곡 보정 재설정	화면 왜곡 보정을 0으로 재설정합니다.

그림 조정 (계속)

가로 세로 비율

프로젝터에서 자동 보정되지 않은 이미지의 비율을 선택합니다.

- 대부분의 입력을 자동으로 조정하려면 자동 **맞춤**을 선택합니다.
- 전체 투영 영역을 포함하도록 그림을 늘리려면 **채우기**를 선택합니다.
- 넓은 화면의 그림이 늘어나 보이면 **16:9**를 선택합니다.
- 그림의 각 점을 투영된 점으로 표시하려면 **1:1** 대응을 선택합니다.

비디오 설정 재지정

이 메뉴를 기본 설정으로 재설정합니다.

오디오 메뉴

오디오

음소거	오디오 출력을 중지합니다.
볼륨	오디오의 볼륨을 조정합니다.
고음	고음의 볼륨을 조정합니다.
저음	저음의 볼륨을 조정합니다.
오디오 설정 재지정	이 메뉴를 기본값으로 재설정합니다.

설정 메뉴

설정

언어	메뉴를 표시하는 데 사용할 언어를 선택합니다.
램프 절전	램프 수명을 연장하기 위해 램프를 어둡게 설정합니다.
프로젝터 위치	프로젝터 방향에 맞추어 이미지를 똑바로 세우거나 뒤집거나 화면의 앞/뒤로 조정합니다. 필요에 따라 이미지를 반전하거나 반대로 조정합니다.
자동 화면 왜곡 보정	이미지의 비스듬한 모서리를 자동 보정할지 여부를 설정합니다.
메뉴 제한 시간	화면 메뉴가 닫히기 전에 입력을 기다리는 시간을 설정합니다.
램프 시간 재설정	새 램프에 대해 사용 시간을 재설정합니다.
모든 설정 재지정	대부분의 메뉴 설정을 기본값으로 재설정합니다.

도움말 메뉴

도움말

이 프로젝터 정보	프로젝터에 대한 정보와 상태를 표시합니다.
진단	프로젝터 및 원격 제어기의 검사 작업을 위한 테스트를 표시합니다.

프로젝터 유지 관리

이 장에서는 프로젝터를 유지 관리하는 방법을 설명합니다.

- 47페이지의 "일상적인 유지 관리"
- 51페이지의 "프로젝터 업그레이드"

일상적인 유지 관리

이 단원에서는 일상적인 유지 관리를 수행하는 방법을 설명합니다.

- 47페이지의 "프로젝터의 상태를 보려면"
- 47페이지의 "프로젝터 렌즈를 청소하려면"
- 48페이지의 "램프 모듈을 교체하려면"
- 50페이지의 "원격 제어기의 건전지를 교체하려면"

프로젝터의 상태를 보려면

- 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 이 프로젝트 정보**를 선택합니다. 이 화면에 프로젝트에 대한 정보와 상태가 표시됩니다.

프로젝터 렌즈를 청소하려면

- 렌즈 표면의 손상이나 긁힘을 최소화하려면 이온이 제거된 깨끗하고 건조한 공기로 렌즈에 묻은 먼지를 제거합니다.

이 방법으로 먼지가 제거되지 않으면 다음 방법을 사용하십시오.

- 깨끗하고 마른 헝겊을 사용하여 한쪽 방향으로 렌즈를 닦습니다. 렌즈를 앞/뒤로 닦지 마십시오.

헝겊이 더럽거나 렌즈에 얼룩이 묻어나면 헝겊을 빨아 사용하십시오. 세탁 후에도 헝겊이 더럽거나 섬유가 손상된 경우 다른 헝겊을 사용하십시오.



주의 : 청소 시에는 특히 다음 사항을 고려해야 합니다 .

- 액체 또는 세척제를 렌즈 표면에 직접 분사하지 마십시오. 세척제를 사용하면 렌즈가 손상될 수 있습니다.
 - 청소용 헝겊을 세탁할 때 섬유 연화제를 사용하거나 헝겊을 말릴 때 연화제 시트를 사용하지 마십시오. 헝겊의 화학 성분이 렌즈 표면을 손상시킬 수 있습니다.
 - 렌즈에 청소용 헝겊이 닿은 상태로 장시간 보관하지 마십시오. 헝겊의 염료로 인해 렌즈가 오염될 수 있습니다. 헝겊을 공기 중에 방치하면 오염될 수 있습니다.
-

램프 모듈을 교체하려면



경고 : 램프 모듈을 교체할 때는 몇 가지 사항에 주의해야 합니다 .

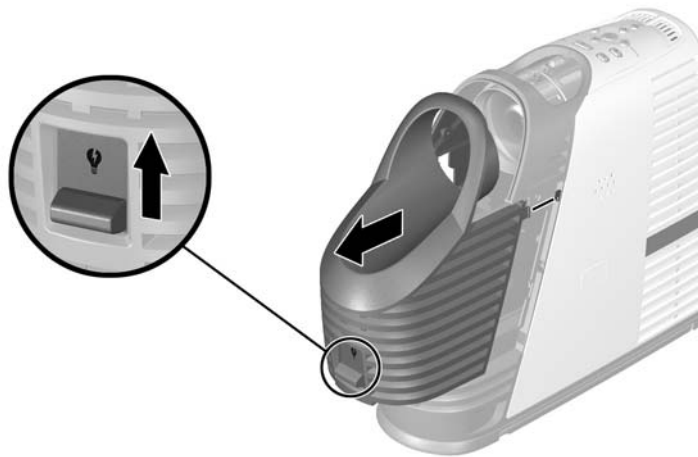
- 램프의 수명이 다하면 램프가 깨질 수 있습니다. 깨진 유리가 남아 있을 수 있으므로 부상의 위험을 줄이려면 램프 모듈을 제거할 때 주의하십시오. 천장에 설치하는 경우 램프 모듈을 제거할 때 보호 안경과 장갑을 착용하십시오. 램프가 깨졌을 경우 수리하려면 HP에 문의하십시오.
 - 램프 어셈블리는 고온으로 작동하므로 램프 모듈을 제거하기 전에 30분 정도 기다리십시오.
-

1. 프로젝터의 전원을 끄고 냉각될 때까지 30분 정도 기다립니다.
2. 프로젝터 앞면의 걸쇠를 위로 밀어 올립니다.
3. 프로젝터에서 램프 장치를 떼어 냅니다.
4. 프로젝터에 새 램프 장치를 밀어 넣습니다.
5. 걸쇠를 누릅니다.

6. 프로젝터의 전원을 켭니다. 예열된 후에도 램프가 켜지지 않으면 램프를 다시 설치해 보십시오.
7. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 램프 시간 재설정**을 선택합니다.



경고: 램프에는 소량의 수은이 함유되어 있습니다. 램프가 깨진 경우에는 주변 공기를 충분히 환기시키십시오. 환경 보호를 위해 램프의 폐기가 법적으로 규제될 수 있습니다. 폐기 또는 재활용에 대한 자세한 내용은 해당 지역의 담당자에게 문의 하거나 Electronic Industries Alliance (<http://www.eiae.org>)를 참조하십시오.



원격 제어기의 건전지를 교체하려면

1. 건전지 칸이 보이도록 원격 제어기의 케이스를 밀어 엽니다.
2. 건전지가 보이도록 원격 제어기의 뒷면에 있는 건전지 덮개 ❶을 제거합니다.
3. 사용하던 건전지를 제거하고 새 AAA 건전지 ❷를 두 개 끼웁니다.
4. 건전지 덮개를 끼웁니다.



사용한 건전지를 폐기할 때는 해당 지역의 폐기물 처리 업체에 문의하여 건전지 폐기 또는 재활용에 관한 지시 사항을 따르십시오.

프로젝터 업그레이드

펌웨어를 업데이트하려면

HP에서는 프로젝터의 성능을 향상시키기 위해 업데이트된 프로젝트 펌웨어 버전을 정기적으로 릴리스합니다. 프로젝트 펌웨어 버전은 **도움말 > 이 프로젝트 정보**의 화면 메뉴에 표시됩니다. 업데이트된 버전은 http://www.hp.com/go/proj_firmware에서 확인하십시오.

USB를 사용한 방법

1. VGA 포트와 USB 포트가 있는 컴퓨터에서 HP 프로젝트 업그레이드 웹 사이트로 이동하여 (이 단원의 소개 참조) 최신 USB 업그레이드 파일을 다운로드합니다.
2. 프로젝트의 M1 포트와 컴퓨터의 VGA 포트를 M1-to-VGA/USB 케이블로 연결합니다.
3. 컴퓨터의 USB 포트에 M1-to-VGA/USB 케이블의 USB 플러그를 연결합니다. 이 연결 작업은 반드시 수행해야 합니다.
4. 컴퓨터에서 다운로드한 파일을 더블 클릭하여 실행합니다. 화면의 지시 사항을 따릅니다. 프로젝터를 끄라는 메시지가 나타날 때까지 프로젝터를 끄지 마십시오.

이 장에서는 디지털 프로젝터를 영구적으로 설치하는 방법을 설명합니다.

프로젝터 설치

이 단원에서는 프로젝터를 영구적으로 설치하는 방법을 설명합니다.

- 53페이지의 "삼각대에 프로젝터를 탑재하려면"
- 54페이지의 "테이블에 설치하려면"
- 55페이지의 "천장에 설치하려면"
- 56페이지의 "후면 투영을 위해 설치하려면"
- 57페이지의 "프로젝터를 잠그려면"

삼각대에 프로젝터를 탑재하려면

프로젝터의 아래쪽에는 표준 삼각대 마운트가 있습니다. 따라서 카메라 판매처나 그 외 전자 상가에서 쉽게 구입할 수 있는 삼각대에 프로젝터를 탑재할 수 있습니다.

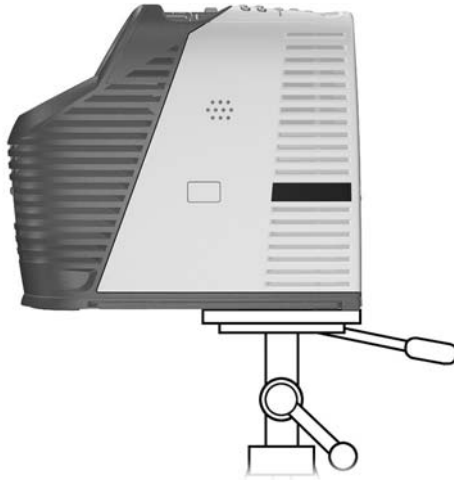


주의 :

- 삼각대는 2kg 이상의 무게를 지탱할 수 있어야 합니다. 자세한 내용은 삼각대와 함께 제공된 사용자 설명서를 참고하십시오.
- 삼각대 마운트 나사를 너무 조이지 마십시오. 나사가 빠져서 프로젝터가 삼각대에서 떨어질 수 있습니다.

1. 필요한 경우 삼각대에서 삼각대 마운팅 블록을 제거합니다.
2. 삼각대 마운팅 블록에 가이드 핀이 있으면 프로젝터 바닥의 가이드 핀 구멍에 맞춥니다.

3. 삼각대 마운팅 블록을 프로젝터 바닥의 삼각대 마운트 구멍에 연결합니다.
4. 삼각대 제조업체의 설명서에 따라 프로젝터와 삼각대 마운팅 블록을 삼각대에 연결합니다.



테이블에 설치하려면

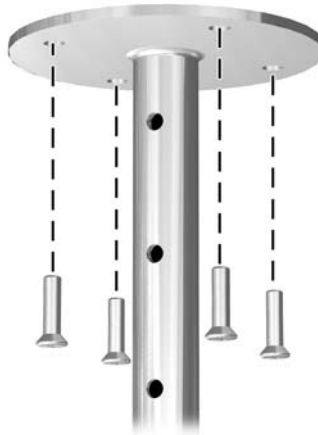
이 설치에 대해서는 1장에 상세히 설명되어 있습니다. 자세한 내용은 16페이지의 "프로젝터 설정"을 참조하십시오.

천장에 설치하려면



경고: 잘못 설치된 장치로 인한 부상의 위험을 최소화하려면 천장에는 설치 전문가가 설치하는 것이 좋습니다.

1. 실링 마운트 브라켓의 끝을 아래쪽 마운트 브라켓의 가운데 구멍에 맞춘 다음 와셔와 볼트로 단단히 고정합니다.
2. 마운팅 브라켓을 프로젝터에 연결합니다. 자세한 내용은 실링 마운트와 함께 제공된 설명서를 참조하십시오.
3. 실링 마운트 브라켓을 천장에 대고 네 개의 나사로 단단히 고정합니다 (4 kg (10 파운드)까지 가능). 실링 마운트 브라켓은 화면 앞쪽으로 1.2~12 m (4~40 피트) 떨어진 곳에 설치해야 합니다. 자세한 내용은 16페이지의 "프로젝터 설정"의 표를 참조하십시오.



4. 설정 내용에 맞게 화면 메뉴를 조정합니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택합니다. 그런 다음 드롭다운 목록에서 **앞쪽 천장**을 선택합니다.

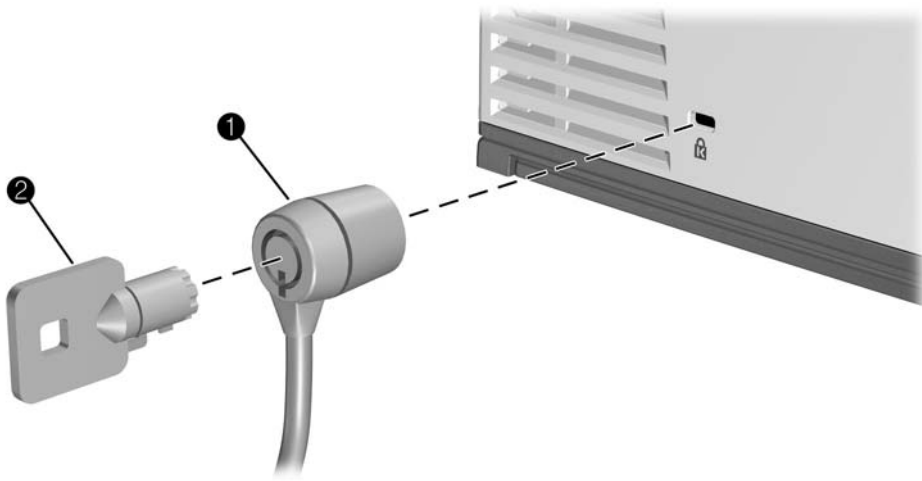
후면 투영을 위해 설치하려면

1. 후면 투영을 위해 만들어진 반투명 화면의 뒤쪽으로 1.2-12 m (4-40 피트) 떨어진 위치에 프로젝터를 놓습니다.
자세한 내용은 19페이지의 "테이블에 설치하려면" 또는 55페이지의 "천장에 설치하려면"을 참조하십시오.
2. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택합니다. 그런 다음 드롭다운 목록에서 **뒤쪽 테이블** 또는 **뒤쪽 천장**을 선택합니다.

프로젝터를 잠그려면

프로젝터에는 케이블과 잠금 장치로 프로젝터를 보호하기 위한 내장 슬롯이 들어 있습니다. 잠금 장치에는 Kensington MicroSaver 잠금 시스템 등이 있으며 일반 컴퓨터 판매처에서 구입할 수 있습니다.

1. 테이블 다리 같은 물체를 케이블을 감쌉니다. 고정된 물건 둘레에 매듭을 만들어 매듭이 풀어지지 않도록 케이블을 묶습니다.
2. 구멍에 잠금 장치 ❶을 끼우고 열쇠 ❷로 잠급니다.



문제 해결

이 장에서는 발생할 수 있는 문제와 이 문제를 해결하기 위한 방법을 설명합니다.

- 59페이지의 "문제 해결 방법"
- 67페이지의 "프로젝터 테스트"

문제 해결 방법

이 단원의 내용을 참조할 때는 발생한 문제와 비슷한 문제를 다룬 부분을 찾아 다음 문제가 해결될 때까지 각 항목을 한 번에 하나씩 시도해 보십시오. 그래도 문제가 해결되지 않으면 HP에 문의하십시오. 프로젝터와 함께 제공된 *지원 안내서*를 참조하십시오.

- 60페이지의 "시작 문제"
- 61페이지의 "그림 문제"
- 65페이지의 "사운드 문제"
- 65페이지의 "중단 문제"
- 66페이지의 "원격 제어기 문제"

시작 문제

표시등 또는 사운드가 켜지지 않는 경우

- ❑ 프로젝터에 전원 케이블이 제대로 연결되어 있고 다른쪽 끝이 전원 콘센트에 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ 전원 단추를 다시 누릅니다.

투영되는 내용이 없는데도 프로젝터가 시작되는 경우

- ❑ 렌즈 마개를 열었는지 확인합니다.
- ❑ 프로젝터의 앞면을 확인합니다. 램프 모듈의 걸쇠가 아래를 향해야 합니다.
- ❑ 램프 지시등이 켜져 있으면 램프 모듈을 교체하거나 다시 설치하십시오. 램프 지시등이 깜박거리면 프로젝터를 끄고 냉각시킨 다음 다시 시작합니다. 표시등이 계속해서 깜박이면 램프 모듈을 교체합니다.
- ❑ 온도 지시등이 켜져 있거나 깜박거리면 프로젝터를 끄고 냉각시킨 다음 다시 시작합니다. 경고 표시등이 다시 켜지거나 깜박거리면 HP에 문의하십시오.

프로젝터에서 "딱딱" 소리가 나는 경우, 프로젝터 램프가 켜지지 않는 경우 및 램프 지시등이 켜지거나 깜박거리는 경우

- ❑ 프로젝터 램프가 너무 뜨거워 켜지지 않습니다. 프로젝터의 전원을 끄고 냉각될 때까지 기다렸다가 다시 켵니다.
- ❑ 프로젝터 램프가 제대로 연결되어 있지 않습니다. 프로젝터의 전원을 끄고 냉각시킵니다. 그런 다음 프로젝터의 앞면에서 램프 모듈의 걸쇠를 위아래로 밀니다. 걸쇠는 아래로 끝까지 밀어야 합니다.
- ❑ 프로젝터 램프의 수명이 다 되었습니다. 램프를 교체하십시오.

그림 문제

화면에 이미지가 표시되지 않고 HP 시작 화면이 나타나는 경우

- ❑ 프로젝터 또는 원격 제어기의 **source (소스)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 노트북 또는 데스크톱 컴퓨터의 화면 보호기 기능을 해제하거나 비활성화합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 노트북 컴퓨터의 외부 비디오 포트가 켜져 있는지 확인합니다. 프로젝터와 함께 제공된 비디오 포트 카드를 참조하십시오. 예를 들어, 일부 노트북의 경우 **Fn + F4** 기능 키를 눌러 외부 비디오 포트를 켭니다.
- ❑ 올바른 입력 소스가 연결되어 있는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력**을 선택합니다. 그런 다음 장치가 연결된 올바른 입력 포트를 설정합니다.
- ❑ 자동 검색을 사용하는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력 > 소스 자동 검색**을 선택합니다.

잘못된 입력 소스가 표시되는 경우

- ❑ 프로젝터 또는 원격 제어기의 **source (소스)** 단추를 누르고 다른 활성 입력 소스를 선택합니다.
- ❑ 올바른 입력 소스가 연결되어 있는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력**을 선택합니다. 그런 다음 올바른 입력 소스를 설정합니다.
- ❑ 프로젝터에서 자동 검색을 사용하는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력 > 소스 자동 검색**을 선택합니다.
- ❑ 입력 소스가 꺼져 있거나 켜져 있으면 화면 메뉴를 열고 **입력**을 선택합니다. **소스 자동 검색**을 **사용 안함**으로 설정하고 올바른 입력 소스를 선택합니다.

이미지의 초점이 맞지 않는 경우

- ❑ 렌즈 마개를 열었는지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 표시한 상태로 포커스 링을 조정합니다. 이 때 이미지 크기가 변경되지 않아야 합니다. 만약 이미지 크기가 변경되면 초점이 아니라 확대/축소를 조정하고 있는 것입니다.
- ❑ 투영 화면이 프로젝터로부터 1.2-12 m (4-40 피트)의 범위에 있는지 확인합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 컴퓨터의 디스플레이 해상도를 1024 x 768 픽셀로 설정합니다.
- ❑ 투영 렌즈를 청소해야 하는지 확인합니다.

이미지가 뒤집어지거나 반전되어 표시되는 경우

- ❑ 프로젝터의 위치를 잘못 설정했습니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택한 다음 올바른 설정을 선택합니다.

이미지가 너무 작거나 큰 경우

- ❑ 프로젝터 앞면의 줌 링을 조정합니다.
- ❑ 프로젝터가 투영 화면으로부터 1.2-12 m (4-40 피트)의 범위에 있는지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 가로 세로 비율**을 선택합니다. **자동 맞춤** 또는 **채우기**로 설정합니다. 넓은 화면 그림의 경우 가로 세로 비율을 **16:9**로 설정해 보십시오.

이미지에 비스듬한 모서리가 있는 경우

- ❑ 프로젝터가 최대한 화면의 중앙에 오고 화면 맨 아래의 아랫 부분 또는 맨 위의 윗부분에 오도록 위치를 변경합니다.
- ❑ 프로젝터가 위나 아래로 기울어져 있으면 프로젝터에서 그림의 경사진 모서리를 자동으로 보정할 수 있습니다. 그러나 어떤 경우에는 추가 보정이 필요할 수 있습니다. 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 화면 왜곡 보정**을 선택합니다. 필요에 따라 수평 및 수직 설정을 조정하거나 자동 화면 왜곡 보정을 사용하지 않습니다.

스크롤되거나 잘린 이미지가 표시되는 경우

- ❑ 프로젝터 또는 원격 제어기의 **auto sync (자동 동기화)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 디지털 배율이 활성화되어 있으면 **enter (입력)**를 눌러 취소합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 모든 전원을 끄고 프로젝터의 전원을 켜 다음 노트북 또는 데스크톱 컴퓨터의 전원을 켭니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 위 단계를 사용해도 문제가 해결되지 않으면 노트북 또는 데스크톱 컴퓨터의 해상도를 1024 x 768 픽셀로 조정합니다.

이미지가 깜박거리거나 불안정한 경우

- ❑ 프로젝터 패널 또는 원격 제어기의 **auto sync (자동 동기화)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 디스플레이 해상도를 1024 x 768 픽셀로 설정합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 고급 그림**을 선택한 다음 **주파수** 또는 **추적**을 조정합니다.

이미지가 늘어지는 경우

- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 가로 세로 비율**을 선택합니다. **자동 맞춤** 또는 **채우기**로 설정합니다. 넓은 화면 그림의 경우 가로 세로 비율을 **16:9**로 설정합니다. 또는 가로 세로 비율을 **1:1 대응**으로 설정합니다.

이미지가 컴퓨터 화면에서 사라지는 경우

- ❑ 노트북 컴퓨터의 경우 외부 VGA 포트와 내장 화면을 모두 켤 수 있습니다. 컴퓨터 설명서 또는 프로젝터의 비디오 포트 안내서를 참조하십시오.

투영된 색이 약간 다르게 보일 경우

- ❑ 프로젝터의 극장 비디오 단추가 켜져 있지 않으면 프로젝터 또는 원격 제어기의 극장 비디오 단추를 누릅니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 고급 그림**을 선택합니다. 필요에




따라 고급 설정을 조정합니다.

- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 색 공간**을 선택합니다. 선택 내용을 변경합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다. 색 테스트를 실행합니다.

투영된 색이 완전히 다르게 보일 경우

- ❑ YPbPr 또는 RGB 입력 장치의 경우 모든 비디오 커넥터가 올바른지 확인합니다.
- ❑ 케이블 커넥터의 핀이 휘거나 부러지지 않았는지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 색 공간**을 선택합니다. 선택 내용을 변경합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다. 색 테스트를 실행합니다.
- ❑ 그림 설정을 기본값으로 재설정합니다. 다음 문제를 참조하십시오.

그림 설정이 완전히 잘못되어 문제를 해결할 수 없는 경우

- ❑ 투영 설정을 기본값으로 재설정합니다. 그렇게 하려면 프로젝터의 **back (뒤로)** , 위로 , 오른쪽  단추를 5초 동안 누릅니다. 이렇게 해도 첨부 모듈 설정이 재설정되지는 않습니다.

DVI 장치로 인해 화면에 오류 메시지나 불필요한 정보가 표시되는 경우

- ❑ 일부 고화질 디지털 소스에는 HDCP (High-bandwidth Digital-Content Protection) 내용 보호 기능이 통합되어 있습니다. 그러한 내용은 이 프로젝터에서 표시할 수 없습니다. 장치에 S-비디오 같은 다른 출력 포트가 있는 경우 이 포트를 프로젝터에 연결해 보십시오.

프로젝터에서 모든 제어에 대해 응답하지 않는 경우

- ❑ 가능한 경우 프로젝터를 끄고 전원 코드를 분리한 다음 15초 이상 기다렸다가 전원을 다시 연결합니다.

사운드 문제

프로젝터에서 소리가 나지 않는 경우

- ❑ 프로젝터와 입력 장치가 오디오 케이블로 제대로 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ 컴퓨터, DVD 플레이어, 캠코더 같은 입력 장치에서 음소거 및 볼륨 설정이 올바른지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **오디오**를 선택합니다. 다음 설정을 확인합니다.
 - ◆ 음소거를 해제했는지
 - ◆ 볼륨이 올바른지

중단 문제

램프 지시등이나 온도 지시등이 켜지거나 깜박이는 경우

- ❑ 램프 지시등이 켜져 있으면 램프에 문제가 발생한 경우입니다. 새 램프를 설치하십시오.
- ❑ 램프 지시등이 깜박이면 램프를 켤 수 없는 상태입니다. 프로젝터가 냉각될 때까지 기다렸다가 다시 시작해 보십시오. 그래도 지시등이 깜박거리면 새 램프를 설치합니다.
- ❑ 온도 지시등이 켜지거나 깜박이면 프로젝터가 과열된 경우입니다. 다음 문제를 참조하십시오.

프로젝터가 갑자기 종료되고 온도 표시등이 켜지는 경우

- ❑ 온도 표시등이 깜박이면 팬이 동작하지 않는 것입니다. 프로젝터를 몇 분 동안 냉각시키십시오.
- ❑ 온도 표시등이 켜진 상태이면 프로젝터가 과열된 것입니다. 프로젝터를 몇 분 동안 냉각시키십시오.
- ❑ 공기 순환이 원활하지 않으면 장애물을 제거하십시오.
- ❑ 가능하면 방에서 과열 원인을 제거하십시오.
- ❑ 프로젝터를 다시 시작한 후에도 이 상태가 지속되면 HP에서 서비스나 수리를 받으십시오.

프리젠테이션 동안 램프가 꺼지는 경우

- ❑ 전원이 약간만 불안정해도 램프가 꺼질 수 있습니다. 몇 분 동안 기다린 다음 프로젝터의 전원을 켭니다.
- ❑ 램프 모듈이 탔을 수 있습니다. 램프 모듈을 교체하십시오.

램프가 타거나 파열음이 들리는 경우

- ❑ 램프의 수명이 다하면 램프가 타거나 파열음이 들릴 수 있습니다. 이 경우 램프 모듈을 교체하기 전까지 프로젝터가 다시 켜지지 않습니다.
- ❑ 램프가 깨졌을 경우 수리하려면 HP에 문의하십시오.

원격 제어기 문제

원격 제어기가 작동하지 않는 경우

- ❑ 단추를 누를 때 원격 제어기 앞쪽의 지시등이 깜박이면 원격 제어기가 제대로 작동하는 것입니다. 표시등이 깜박이지 않으면 원격 제어기에 새 AAA 건전지 (두 개)를 넣으십시오.
- ❑ 프로젝터의 원격 제어 수신부를 막고 있는 물체가 있는지 확인합니다. 프로젝터로부터 9 m (30 피트) 이내로 이동합니다. 사용자가 프로젝터 앞쪽 또는 뒤쪽을 향해 있는 경우 2 m (6 피트)까지 이동해야 할 수 있습니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다. 원격 제어 테스트를 실행합니다.

마우스와 페이지 위로 및 페이지 아래로 단추만 작동하지 않는 경우

- ❑ 프로젝터와 컴퓨터의 USB 연결 상태를 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다. 원격 제어 테스트와 USB 테스트를 실행합니다.

프로젝터 테스트

화면 메뉴에는 프로젝터와 원격 제어가 제대로 작동하는지 확인할 수 있는 진단 테스트 기능이 있습니다.

프로젝터 진단을 실행하려면

1. 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다.
2. 수행할 테스트를 선택합니다.

이 장에서는 프로젝터의 사양, 안전 정보 및 규정 정보를 설명합니다.

- 69페이지의 "사양"
- 75페이지의 "안전 정보"
- 77페이지의 "규정 정보"

사양

HP에서는 지속적으로 제품을 개선하고 있으므로 다음 사양은 변경될 수 있습니다. 최신 사양을 보려면 HP 웹 사이트 (<http://www.hp.com>)를 방문하십시오.

프로젝터 사양

광도	최대 1800 ANSI 루멘
해상도	XGA
기술	DLP
대비율	2000:1 (전체 설정/전체 해제)
비디오 커넥터	M1-DA (디지털 및 아날로그) 입력, VGA, DVI, 컴포넌트 비디오 (3 RCA) 및 SCART용 M1-DA 케이블 (선택 사양) S-비디오 입력 합성 비디오 입력 (1 RCA)
오디오 커넥터	미니 전화 오디오 입력
커넥터 (선택 사양)	선택 사양인 스마트 첨부 모듈은 네트워크, USB 및 Compact Flash를 지원합니다.

프로젝터 사양 (계속)

적외선 수신부	프로젝터 왼쪽과 오른쪽
크기	197 mm x 78 mm x 231 mm (7.8인치 x 3.0인치 x 9.1인치)
무게	1.7 kg (3.8 파운드)
렌즈	2.02 – 1.68의 투사율 (거리/너비)
광학 확대/축소	1.2:1
디지털 확대/축소	있음
화면 왜곡	자동 보정: 최대 $\pm 30^\circ$ (세로) 수동 보정: 최대 $\pm 30^\circ$ (세로) 최대 $\pm 12^\circ$ (가로)
오디오	최대 출력 2 W
램프	180 W의 P-VIP 램프, 1.1 mm 원호형 2000 시간 (반감기) 램프 절전 모드를 사용하여 램프 전원을 156 W까지 절약 하고 정격 수명을 최대 3000 시간까지 연장할 수 있습니다. 교체용 램프: L1621A
조명 엔진	0.7 12° DDR DMD XGA
색 시스템	다음과 같이 미리 설정된 두 가지 색 모드를 사용할 수 있습니다. 비즈니스 그래픽 극장 비디오
원격 제어기	레이저 포인터가 있는 USB 마우스
탑재 옵션	천장 및 테이블, 삼각대 설치, 전면 및 후면 투영
보호	Kensington 호환 잠금 장치
전원	50 – 60 Hz에서 100 – 240 V

프로젝터 사양 (계속)

소음 수준	37 dBA
-------	--------

환경

작동 시:

온도: 10 – 35° C (50 – 95° F)

습도: 최대 80% RH (비응축)

고도: 최대 3,000 m (10,000 피트), 최대 25° C (77° F)

보관 시:

온도: -20 – 55° C (-4 – 131° F)

습도: 최대 80% RH (비응축)

고도: 최대 12,000 m (40,000 피트)

아날로그 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31.5
	640 x 350	85	37.9
	640 x 400	85	37.9
	640 x 480	60	31.5
	640 x 480	72	37.9
	640 x 480	75	37.5
	640 x 480	85	43.3
	720 x 400	70	31.5
	720 x 400	85	37.9
SVGA	800 x 600	56	35.2
	800 x 600	60	37.9
	800 x 600	72	48.1
	800 x 600	75	46.9
	800 x 600	85	53.7
XGA	1024 x 768	60	48.4
	1024 x 768	70	56.5
	1024 x 768	75	60.0
	1024 x 768	85	68.7
SXGA	1280 x 1024	60	63.98
	1280 x 1024	75	79.98
SXGA+	1400 x 1050	60	63.98
MAC LC 13	640 x 480	66.66	34.98
MAC II 13	640 x 480	66.68	35

아날로그 비디오 모드 호환 (계속)

호환	해상도	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
MAC 16	832 x 624	74.55	49.725
MAC 19	1024 x 768	75	60.24
MAC	1152 x 870	75.06	68.68
MAC G4	640 x 480	60	31.35
MAC G4	640 x 480	120	68.03
MAC G4	1024 x 768	120	97.09
i Mac DV	640 x 480	117	60
i Mac DV	800 x 600	95	60
i Mac DV	1024 x 768	75	60
i Mac DV	1152 x 870	75	68.49
i Mac DV	1280 x 960	75	75
i Mac DV	1280 x 1024	75	90.9

디지털 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31.5
	640 x 350	85	37.9
	640 x 400	85	37.9
	640 x 480	60	31.5
	640 x 480	72	37.9
	640 x 480	75	37.5
	640 x 480	85	43.3
	720 x 400	70	31.5
	720 x 400	85	37.9
SVGA	800 x 600	56	35.2
	800 x 600	60	37.9
	800 x 600	72	48.1
	800 x 600	75	46.9
	800 x 600	85	53.7
XGA	1024 x 768	60	48.4
	1024 x 768	70	56.5
	1024 x 768	75	60.0
SXGA	1280 x 1024	60	63.98

안전 정보

안전 주의 사항



경고: 부상의 위험을 줄이기 위해 다음 주의 사항을 준수하십시오.

- 시력 손상을 막기 위해 램프가 켜져 있을 때 렌즈를 직접 들여다 보지 마십시오. 레이저 광선을 사람의 눈에 쏘지 마십시오.
- 감전을 막기 위해 프로젝터를 빗물이나 습기에 노출시키지 마십시오. 설명서에 지시된 것과 다른 방식으로 프로젝터를 열지 마십시오.
- 화재나 감전의 위험을 줄이기 위해 프로젝터 안에 금속 물체가 들어가지 않도록 하십시오. 프로젝터를 옮길 때는 반드시 보호용 케이스에 넣고 케이스 안에는 종이 클립이나 다른 작은 물건을 넣지 마십시오.
- 설명서에 지시된 것처럼 프로젝터의 덮개를 열고 내부 부품을 만지기 전에 냉각될 때까지 기다리십시오.
- 화재 위험이 있으므로 종이나 기타 가연성 물질을 프로젝터 렌즈 가까이에 두지 마십시오.
- 제품 레이블에 표시되어 있는 전압과 전류에 적합한 인증된 전원 코드를 사용하십시오. 콘센트나 연결용 코드에 과부하가 걸리지 않도록 하십시오.

레이저 안전

원격 제어기에 사용되는 레이저 포인터는 미국 보건복지부의 방사능 성능 규격 및 국제 규격 IEC 825/IEC 825-1 (EN60825/EN60825-1)에 따라 클래스 2 레이저 장치로 인증되었습니다. 이 장치는 유해하지는 않으나 다음과 같은 주의 사항을 준수해야 합니다.

- 해당 지시 사항을 읽고 이행하여 올바르게 사용하십시오.
- 장치에 대한 서비스를 받으려면 공인 HP 서비스 센터에 문의하십시오.
- 장치를 임의로 정비하지 마십시오.
- 레이저 광선에 직접 노출되지 않도록 주의하십시오.

LED 안전

디지털 프로젝터와 원격 제어기의 적외선 포트는 국제 규격 IEC 825-1 (EN60825-1)에 따라 클래스 1 LED 장치로 분류됩니다. 이 장치는 유해하지는 않으나 다음과 같은 주의 사항을 준수해야 합니다.

- 장치에 대한 서비스를 받으려면 공인 HP 서비스 센터에 문의하십시오.
- 장치를 임의로 정비하지 마십시오.
- 적외선 LED 광선을 직접 바라보지 마십시오. 이 광선은 육안으로 볼 수 없습니다.
- 어떠한 광학 장치로도 적외선 LED 광선을 보려고 하지 마십시오.

수은 안전



경고: 이 디지털 프로젝터 램프에는 소량의 수은이 함유되어 있습니다. 램프가 깨진 경우에는 주변 공기를 충분히 환기시키십시오. 환경 보호를 위해 램프의 폐기가 법적으로 규제될 수 있습니다. 폐기 또는 재활용에 대한 자세한 내용은 해당 지역의 담당자에게 문의하거나 Electronic Industries Alliance (<http://www.eiae.org>)를 참조하십시오.

규정 정보

이 단원에서는 특정 지역에서 이 디지털 프로젝터에 적용되는 규정 정보를 설명합니다. HP에서 명시적으로 승인한 경우를 제외하고 이 디지털 프로젝터를 임의로 개조할 경우 다음 지역에서의 디지털 프로젝터 사용 권한이 무효화될 수 있습니다.

한국

사용자 안내문 : **B** 급 기기

이 기기는 비업무용으로 전자파적합등록을 받은 기기이오니, 주거지역에서는 물론, 모든 지역에서 사용 하실 수 있습니다.

기타 국가

규정 식별을 위해 제품에는 규정 모델 번호가 지정되어 있습니다. 해당 제품의 규정 모델 번호는 자기 인증 선언에 표시되어 있습니다. 이 규정 번호는 제품 이름이나 제품 번호와는 다릅니다.

제조업체 이름: Hewlett Packard Company
제조업체 주소: Hewlett Packard Company
 Digital Projection 및 Imaging
 1000 NE Circle Blvd.
 Corvallis, OR 97330-4239

자기 인증 선언

ISO/IEC Guide 22 및 EN 45014 준수

위 회사는 다음과 같이 선언합니다.

제품 이름: 디지털 프로젝터
모델 번호: mp3130
규정 모델: CRVSB-03AP

위 제품은 다음과 같은 제품 사양을 준수합니다.

안전: IEC 60950:1999/ EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED

GB4943-1995

EMC: EN 55022: 1998 Class B [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998

IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000

IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001

GB9254-1998

FCC Title 47 CFR, Part 15 Class B/ANSI C63.4:1992

클래스 B의 AS/NZS 3548:1995 규칙 및 규정

추가 정보:

이 문서에서 설명하는 제품은 다음 지침의 요구 사항을 준수하며 그에 따라 CE 표시가 부착되어 있습니다.

-저전압 지침: 73/23/EEC

-EMC 지침: 89/336/EEC

[1] 이 제품은 Hewlett Packard PC 주변 장치를 사용한 일반적인 테스트 환경에서 테스트되었습니다.

이 장치는 FCC 규정 15장을 준수합니다. 제품의 작동에는 다음 두 가지 조건이 적용됩니다. (1) 이 장치는 유해한 방해 전파를 발생시키지 않으며 (2) 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 방해 전파를 포함하여 수신되는 모든 방해 전파를 수용해야 합니다.

Corvallis, Oregon, 01.09.03



Steve Brown, 총 관리자

유럽 지역 연락처 (규정 항목에만 해당): Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Boeblingen, Germany. 팩스: +49-7031-143143

미국 연락처: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304.

전화: (650) 857-1501.

H

hide (숨김) 단추 34

K

Kensington 잠금 장치 57

L

LED 안전
주의 사항 76

S

SCART 연결
비디오 소스 연결 26
S-비디오 연결
비디오 소스 연결 23

ㄱ

거리
이미지에 따른 설정 16
구성
화면 메뉴 사용 39
그래픽 모드
그림 모드 참조
그림
조정 37
그림 모드
변경 32, 36
정의 36
극장 비디오 모드
그림 모드 참조
끄기 28

L

내용물
상자 8

ㄷ

단추
원격 제어기 13
프로젝터 11

≡

램프 모듈
교체 48
램프 절전 모드 37
레이저 안전
주의 사항 75
레이저 포인터 31
렌즈
관리 47
청소 47

□

메뉴
화면 메뉴 참조
문제 해결
그림 문제 61
방법 59
사운드 문제 65
시작 문제 60
원격 제어기 문제 66
중단 문제 65

B

보호

잠금 57

부속품

목록 15

비디오 모드

그림 모드 참조

비디오 소스 23

비스듬한 모서리

화면 왜곡 보정 참조

비즈니스 그래픽 모드

그림 모드 참조

人

사양

프로젝터 69

사용 34

사운드

오디오 참조

삼각대

탑재 53

상태

프로젝터 47

설정

조정 37

천장 설치 참조

테이블 설치 참조

후면 투영 참조

설치

천장 설치 참조

테이블 설치 참조

후면 투영 설치 참조

소스

변경 34

수은 49

O

아날로그 비디오 모드

호환 72

안전 정보

LED 76

레이저 안전 75

주의 사항 75

언어

변경 37

업그레이드 51

연결부

후면 패널 참조

오디오

조정 37

원격 제어기

건전지 교체 50

덮개를 닫은 상태 13

덮개를 연 상태 14

사용 31

위치

천장 설치 참조

테이블 설치 참조

후면 투영 설치 참조

유지 관리

일상적인 유지 관리 47

이미지

조정 37

이미지 최적화 36

입력 소스 연결

DVI 포트가 있는 컴퓨터 21

SCART 연결 26

S-비디오 23

VGA 포트가 있는 컴퓨터 20

컴포넌트 비디오 연결 25

합성 비디오 연결 24

휴대용 기기 22

입력/출력 커넥터

후면 패널 참조

ㄸ

잠금 장치 57
 재설정
 투영 설정 64
 프로젝터 28
 전원
 끄기 28
 켜기 27

ㄷ

천장 설치
 설정 55
 초점
 범위 30
 조정 30
 치수
 화면 및 방 17

ㄴ

컴포넌트 비디오 연결
 비디오 소스 연결 25
 켜기 27

ㄹ

테스트
 진단 67
 테이블 설치
 설정 19

ㅁ

펌웨어
 업데이트 51
 표시등
 확인 11
 프로젝터
 문제 해결 59

부품 확인 10
 설정 16
 업그레이드 51
 유지 관리 47
 조정 35

프로젝터 조준
 올리기 및 내리기 29
 프리젠테이션
 소스 변경 34
 컴퓨터 사용 33

ㅎ

합성 비디오 연결
 비디오 소스 연결 24
 화면 메뉴
 그림 조정 메뉴 정의 42
 메뉴 정의 정보 45
 빠른 선택 메뉴 정의 40
 사용 38, 39
 설정 메뉴 정의 44
 오디오 메뉴 정의 44
 입력 메뉴 정의 41
 화면 왜곡 보정
 조정 35
 확대/축소
 범위 30
 조정 30
 후면 투영 설치
 설정 56
 후면 패널
 확인 12
 후면 패널 참조
 휴대용 기기
 연결 22

